

SPIELREGELN Messtechnikwettbewerb

auf der Duwe-3d AG - Website

ARTIKEL 1: ORGANISATIONSUNTERNEHMEN

Die Firma Duwe-3d AG (im Folgenden "die Organisierende Gesellschaft"), mit Geschäftssitz in der Peter.-Dornier-Strasse 3, 88131 Lindau, DEUTSCHLAND, registriert unter der Nummer DE 815590976, organisiert vom 14. September bis einschließlich 4. Oktober 2026 ein kostenloses Spiel ohne Kaufverpflichtung auf der Seite der Duwe-3d AG: <https://www.duwe-3d.de> im Folgenden als die Herausforderung (The Challenge) bezeichnet.

Die Bedingungen für die Teilnahme an diesem Online-Spiel sowie die Bedingungen zur Gewinnersetzung sind in diesen Regeln beschrieben (im Folgenden "die Regeln").

ARTIKEL 2 – DATEN DER TRANSAKTION

Das Spiel findet vom 14. September bis einschließlich 4. Oktober 2026 statt.

ARTIKEL 3 – TEILNEHMER

Die Teilnahme am Spiel steht allen aus Frankreich, Italien, Spanien, Portugal, Deutschland und der Tschechischen Republik offen, mit Ausnahme von Mitarbeitern von PolyWorks Europa und der Duwe-3d AG sowie deren unmittelbaren Familienmitgliedern (Eltern, Geschwister oder andere Personen im selben Haushalt), die mindestens 18 Jahre alt sind.

Jede Teilnahme an diesem Wettbewerb muss die Akzeptanz dieser Nutzungsbedingungen einhalten.

Die Teilnahme ist streng limitiert, und der Teilnehmer darf nicht unter mehreren Pseudonymen mit mehreren E-Mail-Adressen spielen, unabhängig von der Anzahl der E-Mail-Adressen oder im Namen anderer Teilnehmer.

Jeder Eintrag für die Teilnahme, der nicht den oben genannten Voraussetzungen entspricht, wird nicht berücksichtigt. Teilnehmer autorisieren alle Verifizierungen bezüglich ihrer Identität, ihres Alters, ihrer Postadresse oder der Fairness und Aufrichtigkeit ihrer Teilnahme. Jede falsche Angabe, falsche Identitätsangabe oder falsche Adresse führt zur sofortigen Eliminierung des Teilnehmers.

ARTIKEL 4 – TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Die Teilnahme an diesem Spiel ist während der Laufzeit der Challenge vom 14. September bis 4. Oktober 2026 kostenlos und ohne Verpflichtung.

Das Spiel ist auf der Website zugänglich: www.duwe3d-game.com

Um am Spiel teilzunehmen, muss der Teilnehmer folgendermaßen vorgehen:

- Die Website www.duwe3d-game.com besuchen
- Das Registrierungsformular zur Teilnahme ausfüllen, indem die folgenden von einem Stern angegebenen Pflichtfelder ausgefüllt werden:

- Name*
- Vorname*
- E-Mail*
- Land*
- Telefon
- Unternehmen*
- Welche Lösung(en) interessieren Sie*?
- Ich akzeptiere die Abwicklung der Transaktion (Kontrollkästchen)
- Ich abonniere den Duwe-3d Newsletter (Checkbox & optional)

Der Teilnehmer füllt das Kontaktformular aus und beantwortet dann ein Quiz mit 4 Fragen (bei 4 richtigen Antworten hat er Zugang zum einarmigen Banditen; bei 0 oder 1,2,3 richtigen Antworten spielt er erneut).

Sobald er den einarmigen Banditen gespielt hat, ist ersichtlich, ob der Teilnehmer gewonnen oder verloren hat. Wenn der Teilnehmer gewonnen hat, hat er Zugang zu einem Formular, das er ausfüllen muss, um den Preis zu erhalten. Wenn er verloren hat, hat er die Möglichkeit, am nächsten Tag einmal am Tag erneut zu spielen.

Die Teilnahme ist auf einen Einsatz pro Nutzer und pro Tag auf den Sofortgewinn begrenzt. Teilnehmer können nicht mehrfach beim Quiz gewinnen.

Die Teilnahme am Spiel ist ausschließlich Erwachsenen vorbehalten, die in Frankreich, Italien, Spanien, Portugal, Deutschland und der Tschechischen Republik ansässig sind.

ARTIKEL 5 – PREISE UND PREISVERGABE

Die Preise des Spiels sind Sofortgewinne und werden an die Gewinner des entsprechenden Spiels vergeben

Die zu gewinnenden Preise:

10 Uhren **Huawei Watch Fit 3** mit einem Einzelhandelswert von 159,99 €.

Der Versand der Preise und die Versandbedingungen werden von den Unternehmen abgewickelt, die für die Sicherheit und den Transport der Preise zuständig sind, und betreffen nicht die Verantwortung des Organisationsunternehmens.

Falls der Teilnehmer seinen Preis nicht bei der Post abholt, wo sein Paket zum Empfang abgegeben wurde, gilt dies als Verzicht auf seinen Preis. Pakete, die innerhalb von 15 aufeinanderfolgenden Tagen keine Abnehmer finden, werden per Paket an das Veranstalterunternehmen zurückgeschickt.

Die Organisation behält sich das Recht vor, den angekündigten Preis durch einen gleichwertigen Preis zu ersetzen, d. h. mit gleichem Wert und ähnlichen Merkmalen, falls die Umstände dies erfordern.

Der Preis darf keinen Streit jeglicher Art hervorrufen. Der Gewinner kann den Geldbetrag des gewonnenen Preises nicht beanspruchen oder dessen Austausch gegen andere Waren oder Dienstleistungen anfordern.

Falls der Gewinner aus irgendeinem Grund nicht vom gesamten oder einem Teil des gewonnenen Preises unter den in diesen Regeln beschriebenen Bedingungen profitieren möchte oder nicht

profitieren kann, verliert er oder sie den vollen Nutzen des genannten Preises und kann keine Entschädigung oder Entschädigung geltend machen. Der Preis wird nicht wieder verwendet und die Organisation kann ihn frei entsorgen.

Die Gewinner des Spiels autorisieren jegliche Verifizierung ihrer Identität. Jeder Hinweis auf falsche Identität führt zur Aufhebung der Gewinnansprüche. Ebenso behält sich die Organisation das Recht vor, Gewinnansprüche für Teilnehmer zu streichen, die mit allen Mitteln zu versuchen, diese Regeln zu umgehen, insbesondere im Falle fehlerhafter Informationen.

ARTIKEL 6 – ERNENNUNG DER GEWINNER UND PREISVERLEIHUNG

Die Gewinnzeitpunkte, die die Vergabe eines Preises an einen Teilnehmer auslösen, sind zufällig festgelegt. Diese Gewinnzeitpunkte sind "offen". Ein Teilnehmer, der zum Zeitpunkt des Gewinnmoments (Datum, Stunde, Minute, Sekunde des Spielervers) spielt oder, wenn kein Teilnehmer zu diesem Zeitpunkt spielt, wird derjenige, der nach diesem Gewinnzeitpunkt zuerst spielt, zum Gewinner erklärt.

Es kann für die gesamte Spieldauer nur ein Preis pro Person vergeben werden (ein Preis pro Gewinner: gleicher Name, gleiche Adresse).

ARTIKEL 7 – HÖHERE GEWALT

Die Organisation kann nicht haftbar gemacht werden, wenn das Spiel aus einem Grund außerhalb ihrer Kontrolle und/oder im Falle höherer Gewalt verkürzt, modifiziert, verschoben oder abgesagt wird; dies auch ohne jegliche Entschädigung für die Teilnehmer.

Das organisierende Unternehmen kann nicht haftbar gemacht werden, wenn technische Fehlfunktionen, Computerfehler oder andere technische Probleme aus einem Grund außerhalb ihrer Kontrolle den reibungslosen Ablauf des Spiels oder die Gewinnerliste beeinträchtigen würden. Die Kläger könnten dann keinerlei Zuschüsse beanspruchen.

Das Organisationsunternehmen kann im Falle von Diebstahl, Fehlleitung von Post oder Verschlechterung von Preisen durch die Postdienste nicht haftbar gemacht werden.

ARTIKEL 8 – WERBUNG

Allein durch die Teilnahme autorisiert jeder Gewinner das Organisationsunternehmen, seinen Vor- und Nachnamen bei jeglichen Werbe- und Werbeveranstaltungen im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb zu verwenden, ohne dass diese Nutzung dem Gewinner ein Recht auf Vergütung oder einen Vorteil außer der Verteilung des gewonnenen Preises einräumt. In jedem Fall darf die Verwendung dieser personenbezogenen Daten bei einer solchen Art von Ereignis im Zusammenhang mit dem Spiel nicht mehr als 12 Monate nach dem Ende des Spiels erfolgen.

Wenn ein Gewinner Einwände gegen die Nutzung seiner Kontaktdaten hat, muss er das Veranstalterunternehmen umgehend informieren, indem er einen Brief an folgende Adresse sendet:

Duwe-3d AG
"The Challenge - Online-Game"
Peter.-Dornier-Strasse 3
88131 LINDAU
DEUTSCHLAND

ARTIKEL 9 – HAFTUNG

Der Veranstalter kann nicht haftbar gemacht werden, wenn Teilnehmer die Kontaktdaten von nicht einwilligenden Personen verwenden.

Es wird ausdrücklich daran erinnert, dass das Internet kein sicheres Netzwerk ist. Das Organisationsunternehmen kann daher nicht für eine Kontamination durch Viren oder das Eindringen Dritter in das System des Terminals der Teilnehmer verantwortlich gemacht werden und lehnt jegliche Verantwortung für die Folgen der Verbindung der Teilnehmer an das Netzwerk über die Seite aus Gründen ab, die nicht direkt und ausschließlich dem Veranstalter zuzugeschrieben sind. Letztere können nicht für Fehlfunktionen im Internetnetzwerk verantwortlich gemacht werden, insbesondere durch äußere böswillige Handlungen, die den reibungslosen Betrieb des Spiels verhindern würden. Genauer gesagt kann das Organisationsunternehmen nicht für Schäden haftbar gemacht werden, die an den Teilnehmern, deren Computerausrüstung und den darin gespeicherten Daten sowie für die daraus resultierenden Folgen für ihre persönliche oder berufliche Tätigkeit entstehen können, außer im Falle einer direkten und ausschließlichen Schuld seitens der Organisationsgesellschaft.

Darüber hinaus kann das Organisationsunternehmen im Falle von Problemen bei der Zustellung oder dem Verlust von Post oder E-Mail nicht haftbar gemacht werden.

Die Organisation kann nicht haftbar gemacht werden, wenn ein oder mehrere Teilnehmer aufgrund eines Problems oder technischen Defekts, insbesondere im Zusammenhang mit Netzwerküberlastung oder böswilligen Handlungen, nicht auf die Wettbewerbsseite zugreifen oder dort spielen können.

Die an die Gewinner vergebenen Preise können in keiner Weise angefochten werden und dürfen auf Wunsch der Gewinner nicht gegen ihren Geldwert oder gegen andere Preise aus irgendeinem Grund eingetauscht werden.

Das Organisationsunternehmen kann nicht haftbar gemacht werden, wenn Vorfälle durch die Nutzung oder Nichtnutzung des vergebenen Preises entstehen, der nicht durch einen anderen Preis ersetzt oder in Geldform ausgezahlt werden kann, außer auf Entscheidung der Organisationsgesellschaft.

Das Organisationsunternehmen kann nicht für Verzögerungen und/oder Verluste durch Postdienste und Versanddienstleister oder deren vollständige oder teilweise Zerstörung durch ein Ereignis während der Versandabwicklung haftbar gemacht werden.

Teilnehmer, die versuchen, sich über Teilnahmeautomaten, Programme zur automatisierten Teilnahme, die Nutzung von Informationen, E-Mails, die nicht zu ihrer Identität passen, und allgemein mit allen Mitteln teilzunehmen, die während der Spiele nicht den gleichen Chancen entsprechen, werden automatisch von der Teilnahme ausgeschlossen und gelöscht.

Alle Informationen oder Kontaktdaten, die unvollständig, fehlerhaft oder gegen die Regeln verstoßen, führen zur Nichtigkeit der Teilnahme, und der betreffende Teilnehmer ist daher nicht berechtigt, einen der Preise des Gewinnspiels zu gewinnen.

Jede Teilnahme muss fair sein: Es ist strengstens verboten, die angebotenen Spielgeräte zu modifizieren oder zu versuchen, insbesondere um die Ergebnisse zu modifizieren.

Die Organisation behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung die Teilnahme eines Teilnehmers zu stornieren, der die Regeln nicht eingehalten hat.

Es ist strengstens verboten, dass dieselbe natürliche Person von einem Spielerkonto aus spielt, das zum Vorteil einer anderen Person als sich selbst eröffnet wurde.

ARTIKEL 10 – ANNAHME DER REGELN

Die Teilnahme am Sofortgewinnspiel bedeutet die vollständige und vollständige Akzeptanz dieser Regeln. Alle praktischen Schwierigkeiten bei der Auslegung oder Anwendung dieser Regeln werden von der Organisationsgesellschaft gelöst. Keine telefonischen oder schriftlichen Anfragen bezüglich der Auslegung oder Anwendung dieser Regeln, der Mechanismen oder Spielbedingungen oder der Bezeichnungen des Gewinners wird beantwortet.

ARTIKEL 11 – REGELN

Gemäß den Bestimmungen von Artikel L.121-38 des Verbrauchergesetzbuches werden diese Vorschriften bei SCP Jean-Philippe LUCET, Associate Bailiff, eingereicht, der seinen eingetragenen Sitz in der VILLENEUVE D'ASCQ Cedex (59652), 4 Avenue de la Créativité CS 72410.

Diese Regeln können während der gesamten Spieldauer auf allen Seiten des Spiels eingesehen werden.

Jede Änderung der Vorschriften unterliegt einer Änderung, die bei SCP Jean-Philippe LUCET, Associate Bailiff, eingereicht wird, der seinen eingetragenen Sitz in der VILLENEUVE D'ASCQ Cedex (59652), 4 Avenue de la Créativité CS 72410.

ARTIKEL 12 – PERSONENBEZOGENE DATEN

Die gesammelten Daten unterliegen der computergestützten Verarbeitung.

Sie werden von den organisierenden Unternehmen zur Verwaltung des Spiels verwendet.

Vorbehaltlich der ausdrücklichen Zustimmung des Teilnehmers darf das Organisationsunternehmen die genannten Informationen im Zusammenhang mit gemeinsamen oder nicht-gemeinsamen kommerziellen Aktivitäten, insbesondere für Direktmarketing, nutzen und an Partner weitergeben.

Gemäß dem Datenschutzgesetz haben Sie ein Recht auf Zugang sowie ein Recht auf zusätzliche Informationen, Berichtigung und Widerspruch zu den Daten über Sie, die vom Organisationsunternehmen und seinen Dienstleistern zur Verwaltung Ihres Kontos und Ihrer Informationen über Ihre Dienstleistungen sowie für jegliche Direktmarketing-Operationen genutzt werden. Sobald die Informationen an das Organisationsunternehmen übermittelt wurden, können Sie gegen diese Direktmarketing-Operationen Einspruch erheben. Ihre vorherige Zustimmung kann auch für bestimmte Direktmarketing-Operationen erforderlich sein, die elektronisch durchgeführt werden, insbesondere im Hinblick auf Betriebe, die Informationen zu Partnerangeboten und -dienstleistungen anbieten.

Um Ihre Rechte auszuüben, senden Sie einen Brief mit Nachnamen, Vornamen und Kopie Ihres Identitätsdokuments an:

Duwe-3d AG

"The Challenge - Online-Game"

Peter.-Dornier-Strasse 3

88131 LINDAU

DEUTSCHLAND

ARTIKEL 13 – ANWENDBARES RECHT

Das Spiel, die Regeln und seine Auslegung unterliegen französischem Recht.